



### HANDLING AND ORAL DRENCH ADMINISTRATION GUIDE FOR NON-FROZEN VACCINE

#### PREP



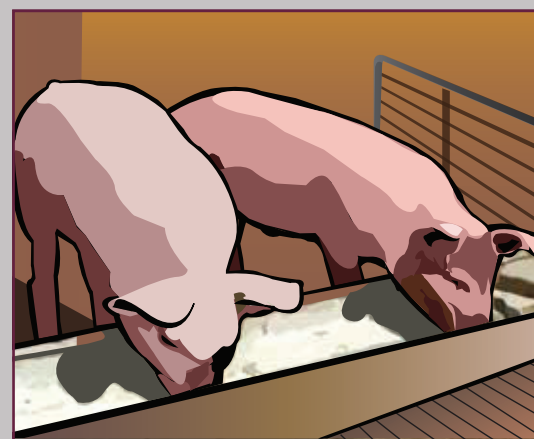
##### STEP 1

- Store vaccine in refrigerator at 35°-45° F.



##### STEP 2

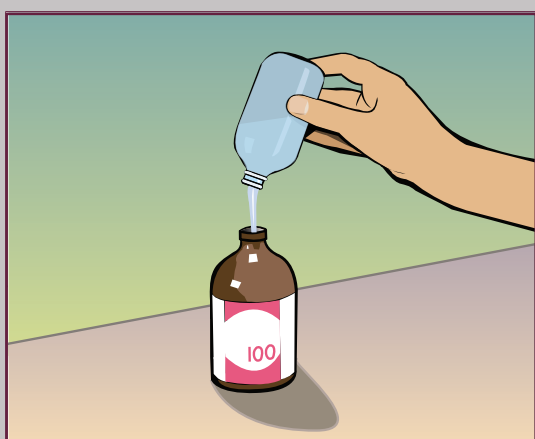
- Check for antibiotics.



##### STEP 3

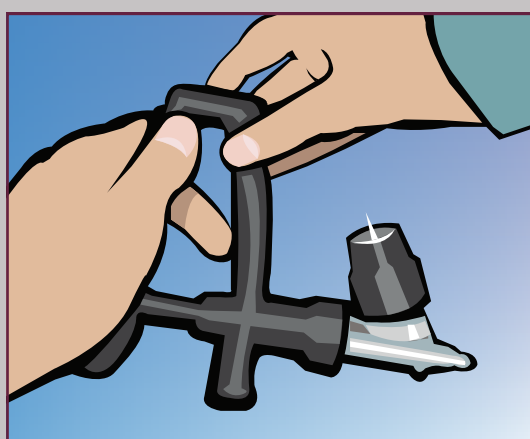
- No antimicrobials in feed 3 days prior to vaccination, day of vaccination, and 3 days after vaccination.

#### MIX



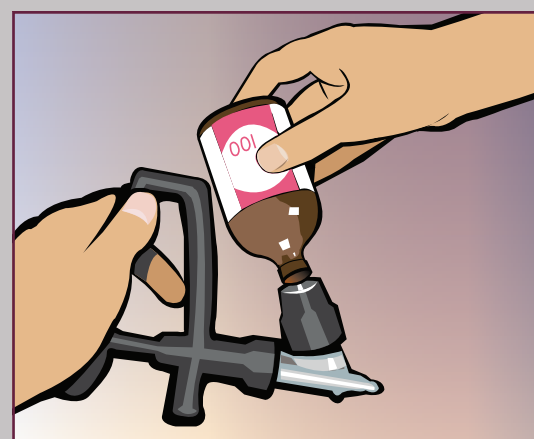
##### STEP 4

- Reconstitute vaccine using included diluent.



##### STEP 5

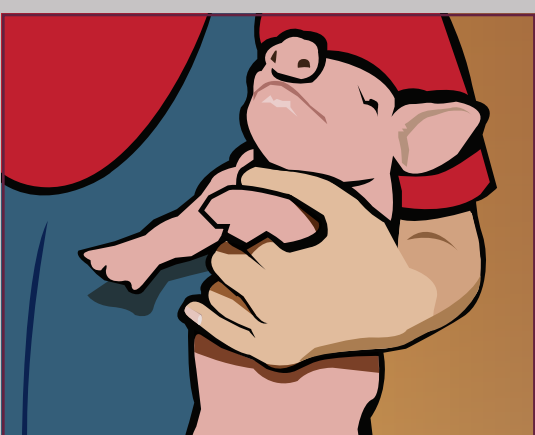
- Adjust drencher to correct dosage.



##### STEP 6

- Attach vaccine bottle to drencher.

#### VACCINATE



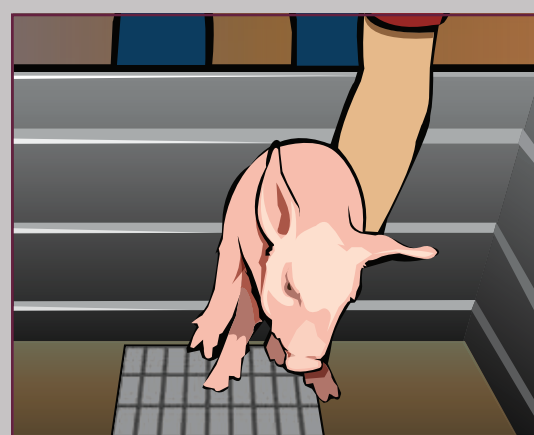
##### STEP 7

- Properly secure/support pig.



##### STEP 8

- Properly place vaccine in mouth.  
**KEEP DRENCHER HORIZONTAL.**



##### STEP 9

- Return pig to pen and make sure pig is level and upright.



Boehringer Ingelheim Animal Health USA Inc. offers a No-Fault Guarantee with all oral vaccines. Please contact your sales representative for more details.



### MANEJO Y ADMINISTRACIÓN ORAL DRENCH DE ENTERISOL® ILEITIS NO CONGELADA

#### PREPARAR



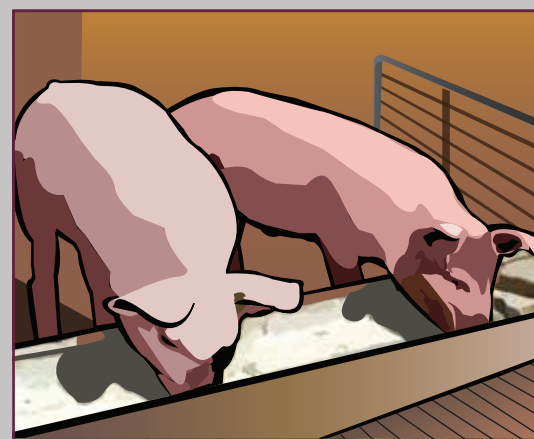
##### PASO 1

- Guardar la vacuna en el refrigerador (35°-45° F).



##### PASO 2

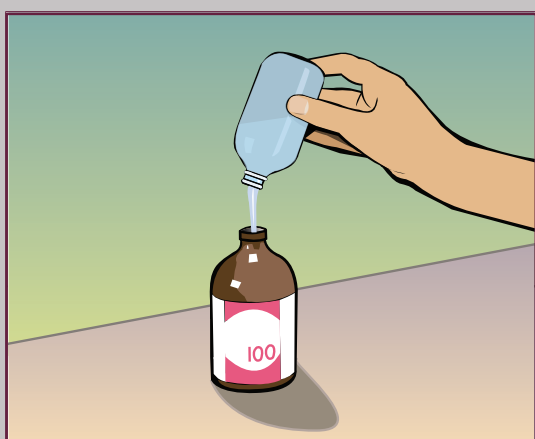
- Verificar antibióticos.



##### PASO 3

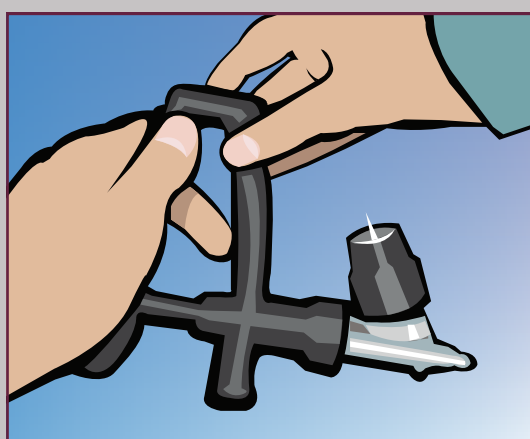
- No antimicrobianos en el alimento 3 días antes de la vacunación y 3 días después de la vacunación.

#### MEZCLAR



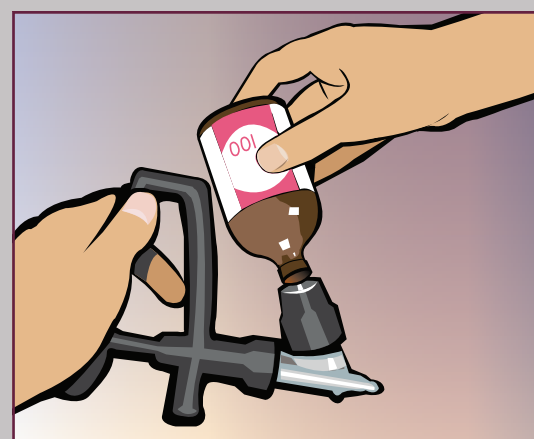
##### PASO 4

- Reconstituir la vacuna usando diluyente incluido.



##### PASO 5

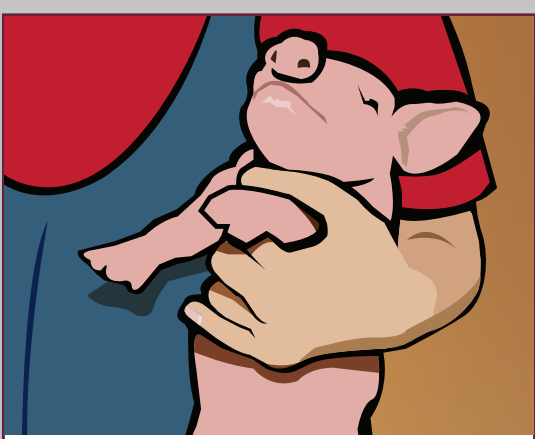
- Ajuste aplicador para corregir la dosis.



##### PASO 6

- Coloque la botella de la vacuna en el aplicador.

#### VACUNAR



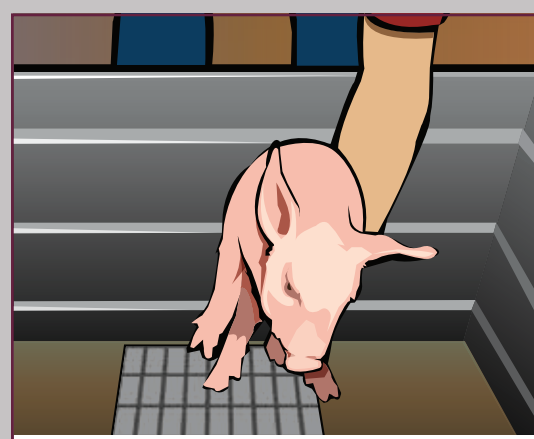
##### PASO 7

- Sujetar adecuadamente/seguramente el cerdo.



##### PASO 8

- Coloque apropiadamente la vacuna en la boca. (MANTENER EL APLICADOR HORIZONTAL).



##### PASO 9

- Regresar el cerdo al corral y asegurar que este en posición de 4 patas.



Boehringer Ingelheim Animal Health USA Inc. ofrece una garantía de No-fault con sus vacunas orales. Contacte a su representante para mas informacion.